

# RÈGLEMENT GÉNÉRAL

## Organisation

**Art 1** – Le raid Natural Trophée est organisé par l'association A.V.E.C.

**Art 2** – Le raid consiste en une course d'orientation avec de recherches de Balises.

**Art 3** – Les concurrents s'engagent par équipe mixte ou non.

- L'organisation du Natural trophée insiste sur la notion d'équipe.
- L'association AVEC insiste sur l'esprit de convivialité et les valeurs sportives ; respect de ses adversaires, de ses co-équipiers, des équipes de bénévoles et de l'environnement.

**Art 4** – Les épreuves sont chronométrées.

- Chaque membre de l'équipe portera le même numéro de dossard.
- Chaque équipe peut-être amenée à fournir une partie du matériel (voir modalités matériel).

**Art 5** – Toutes les équipes participantes seront récompensées.

## Sécurité

**Art 6** – L'association AVEC a souscrit à une assurance responsabilité civile organisateur, conformément à la législation en vigueur.pour l'ensemble des Raids

**Art 7** – Toute équipe se doit de vérifier, par son responsable, que chacun de ses participants est bien assuré.

**Art 8** – Un service de premier secours est présent sur place pendant toute la durée des épreuves

**Art 9** – le respect du code de la route et les principes de la sécurité routière sont applicables

**Art 10** – Des signaleurs sont placés aux principales intersections ou zones de « danger ».

**Art 11-** Les parcours de ralliement ne sont pas chronométrés

**Art 12** – Le port du casque est obligatoire pour tout déplacement à VTT (épreuves et ralliement).

**Art 13** – L'organisation se réserve le droit de modifier ou d'annuler une épreuve pour des raisons climatiques ou autres éléments pouvant perturber l'organisation de la manifestation.

## Règlement et pénalités

**Art 14** – Toute infraction ou non-respect du règlement et des consignes de sécurité sera sanctionné par des pénalités ou par une disqualification du raid.

**Art 15-** La notion d'équipe impose la réalisation des épreuves et déplacements en groupe, Le non-respect de cette règle sera pénalisé